



Az átkelőhely. FOTO: ÜGVE SZSÉG

a nagyruk elemet már megerkeztek, az év hátralévő részében az építési munkálatok folynak. Az eseményen nemcsak ünnepeltek, hanem be is mutatták, mit jelent a gyakorlatban

négy vizualizációs dolgozatnak, zárt rendszerben: a hálózatokot összegegyűjtik és visszazapumpálják a rendszerbe. A modernizáció részeként már 25 olyan hógágy működik,

ieret, és új lehetőségeket teremtenek a számkósok számára is. Nyárra alpesi játszótér és hegylakerék-pálya is készül, megkezdve a sítópont négy évszakosá alakítását. A cél,

Hansen csapatával, miközben testközeliől tapasztalhattuk meg, mennyi munka és elhivatottság szükséges ahhoz, hogy a mátrai lejtők biztonságosan várják a sportolókat.

a munkanélküliség Demjénben és Eggerszóláton is. A legrosszabb mutatóval Tarnalelesz rendelkezett (18,28 százalék), megelőzve a 17 százalékos körüli Tarnaszentgyörgy és Terpest.

SAJÁT ÉPÍTÉSÜ ÉS PROGRAMOZÁSÚ ROBOTOKKAL OLDOTTAK MEG PÁLYAFELADATOKAT

Tárkányi és hatvani különdíj érkezett

Három Heves vármegyei csapat is részt vett a miskolci robotikai versenyen.

HEVES VÁRMEGYE

I. B.

Miskolcon rendezték meg a FIRST LEGO League Challenge és Explore regionális döntőjét, valamint a First Tech Challenge miskolci ligatördulóját. A versenyeken 38 csapat, és több mint 300 diák vett részt. A kétnapos eseményt a miskolci Robert Bosch Power Tool Kft. szervezte,

a Miskolci Egyetemen. A technológiai versenyek célja, hogy a fiatalok fejlesszék mérnöki, programozási és problémamegoldó készségeiket, és megtapasztalják a csapatmunkát.

A versenyszoron témáját a régészet adta, a csapatoknak STEM (természettudományos, technológiai, mérnöki és matematikai) készségeiket és együttműködési készségeiket kiaknázva kerestek válaszokat arra, hogyan segíthet a múlt megismerése egy jobb jövő építésében. Innovációs projekteken dolgoztak, saját építésű és prog-



Felsőtárkányi és füzesabonyi csapat is szerepelt. FOTO: FIRST LEGO

ramozású robotokkal oldottak meg feladatokat.

A FIRST LEGO League Explore kategóriában, amely a 6 és 10 év közötti gyerekeket szolgáltatta meg, a hangsúly az együttműködésen, a közös tanuláson és a kommunikáción volt. A FIRST LEGO League Challenge-ben, a 9–16 évesek versenyén a zsűri az épített robotok játékát, dizájnját és az innovációs ötletet díjazta. A First Tech Challenge-en a 15–18 évesek csapatai saját tervezésű, építésű és programozású robotjaikkal métköztek meg.

A FIRST LEGO League Challenge versenytől továbbjutott az országos döntőbe a Felsőtárkányi Általános Iskola és AMI Tárkányi Lego Builders csapata, amely a legjobb csapatszellem különdíj is elhozta. A füzesabonyi Reményik teknikum diákjai nem végeztek a legjobb öt csapat között a 9–16 évesek között. A FIRST LEGO League Explore mezőnyében a legjobb robotmodell különdíját kapta meg a Hatvani Szent István Sportiskolai Általános Iskola Kincs Keresők nevű csapata.